Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Ruleset

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti deljenja špilova**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 5.3.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | D. Stefanović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](applewebdata://E7E20589-7689-420D-AF9D-076E5B3FD9E0#_Toc6242)

[1.1 Rezime 4](applewebdata://E7E20589-7689-420D-AF9D-076E5B3FD9E0#_Toc6243)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](applewebdata://E7E20589-7689-420D-AF9D-076E5B3FD9E0#_Toc6244)

[1.3 Reference 4](applewebdata://E7E20589-7689-420D-AF9D-076E5B3FD9E0#_Toc6245)

[1.4 Otvorena pitanja 4](applewebdata://E7E20589-7689-420D-AF9D-076E5B3FD9E0#_Toc6246)

[2. Scenario deljenja špilova 4](applewebdata://E7E20589-7689-420D-AF9D-076E5B3FD9E0#_Toc6247)

[2.1 Kratak opis 4](applewebdata://E7E20589-7689-420D-AF9D-076E5B3FD9E0#_Toc6248)

[2.2 Tok dogadjaja 4](applewebdata://E7E20589-7689-420D-AF9D-076E5B3FD9E0#_Toc6249)

[2.2.1 Korisnik uspešno deli neki od svojih špilova sa nekim drugim korisnikom 4](applewebdata://E7E20589-7689-420D-AF9D-076E5B3FD9E0#_Toc6250)

[2.2.2 Korisnik nema špilove da podeli 5](applewebdata://E7E20589-7689-420D-AF9D-076E5B3FD9E0#_Toc6251)

[2.2.3 Korisnik ne unosi nadimak korisnika sa kojim želi špil da podeli 5](applewebdata://E7E20589-7689-420D-AF9D-076E5B3FD9E0#_Toc6252)

[2.2.4 Korisnik je uneo nadimak korisnika koji ne postoji u bazi 5](applewebdata://E7E20589-7689-420D-AF9D-076E5B3FD9E0#_Toc6253)

[2.3 Posebni zahtevi 5](applewebdata://E7E20589-7689-420D-AF9D-076E5B3FD9E0#_Toc6255)

[2.4 Preduslovi 5](applewebdata://E7E20589-7689-420D-AF9D-076E5B3FD9E0#_Toc6256)

[2.5 Posledice 5](applewebdata://E7E20589-7689-420D-AF9D-076E5B3FD9E0#_Toc6257)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri deljenju špilova, sa primerima odgovarajućih skica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Da li je potrebno praviti ekran sa obaveštenjem na kraju uspešno završenog deljenja špila? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario deljenja špilova

## Kratak opis

(Ovo je iz projektnog zadatka)

Registrovani korisnik može da podeli neki svoj špil drugom registrovanom korisniku, čime se kopija tog špila dodaje u listu špilova drugog registrovanog korisnika.

## Tok dogadjaja

### *Korisnik uspešno deli neki od svojih špilova sa nekim drugim korisnikom*

1. Korisnik sprovodi funkcionalnost listanja špilova i ispod prikaza svakog od špilova postoji dugme ”Share the deck”.
2. Pri kliku tog dugmeta se pojavljuje forma gde se traži upis nadimka korisnika sa kojim korisnik želi da podeli špil.Korisnik unosi nadimak korisnika I klikne na text box dugme ”Share”.
3. Korisniku kome je podeljen špil će dobiti obaveštenje o podeli špila kad se uloguje.Kopija datog špila će se nalaziti u njegovoj listi.

### *Korisnik nema špilove da podeli*

Korisnik, kao i u scenariju 2.2.1, sprovodi funkcionalnost listanja špilova, ali kako nema špilove, nema ni opciju da podeli svoje špilove sa nekim drugim korisnikom.

### *Korisnik ne unosi nadimak korisnika sa kojim želi da podeli špil*

1. Akcija 1 ista kao u scenariju 2.2.1.
2. Korisnik pritiska dugme “Share” a da nije uneo odgovor.
3. Korisniku se prikazuje poruka : "You have to enter the user’s nickname"

### *Korisnik je uneo nadimak korisnika koji ne postoji u bazi*

1. Akcija 1 ista kao u scenariju 2.2.1.
2. Akcija 2 ista kao u scenariju 2.2.1.
3. Korisniku se prikazuje poruka : "The user with the specified nickname is not in our database"

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Pre deljenja špilova korisnik mora biti najavljen na sistem (login scenario uspešan).

## Posledice

Špil se kopira i unosi u drugi ulaz baze podataka označen za korisnika kome je podeljen špil.